

## **IL PROGETTO EDUCATIVO E LA METODOLOGIA DEI CENTRI RICREATIVI ESTIVI "PARCORE" E "PICCOLI" Estate 2009**

Il progetto educativo definisce temi, modalità e finalità del lavoro svolto nell'ambito dei due Centri Ricreativi Estivi comunali di Arcore, il CRe Parcore e il CRE Piccoli.

**I PRINCIPI GUIDA:** il **protagonismo dei partecipanti**, curato e promosso attraverso il particolare rapporto con gli animatori, sempre di stimolo e rivolto all'ascolto, e l'**elasticità del progetto**, che consente variazioni e integrazioni in relazione ai bisogni e ai desideri dei partecipanti.

L'ambientazione fantastica è la peculiarità animativa dei CRE.

**Non c'è gioco dove non c'è avventura.** Si tratta allora di fare del misterioso tema conduttore ciò che lega e giustifica tutte le attività e porta a un continuo ed efficace coinvolgimento dei partecipanti.

La storia si sviluppa a **capitoli settimanali** che si concludono ogni venerdì, in modo da soddisfare anche gli utenti che partecipano solo a qualche settimana.

In occasione della **nottata stellare** si svolgerà il momento culminante della storia, nell'ambito di uno spettacolo, con un mitico incontro.

La maggior parte del tempo si trascorrerà nel **piccolo gruppo**, luogo privilegiato per la costruzione di **relazioni significative** fra i partecipanti e fra loro con l'animatore. L'idea fondamentale da trasmettere è che **lavorare in gruppo genera vantaggi per tutti**: più idee, maggior produttività, divertimento, spirito di gruppo e maggiore autostima per tutti i suoi componenti.

### **Qualche nota per il CRE DEI PICCOLI**

La finalità socio-educativa che guida il nostro lavoro è il benessere del bambino e la relazione come strumento per lo sviluppo delle competenze sociali. Molto importanti sono gli spazi che identificheremo insieme ai bimbi: la base/la casa di ogni gruppo (all'interno e in giardino), lo spazio per i laboratori creativi, l'angolo morbidoso per il racconto di favole e il momento della nanna e del relax.

Per quest'anno il tema di riferimento sarà "**Il mondo di Liludori**", una divertente bambina con due amici speciali che ci accompagnerà nelle nostre avventure. Collaboreranno con noi anche gli autori dei due libri pubblicati con le sue storie.

### **LA SICUREZZA DEI BAMBINI PRIMA DI TUTTO!**

I partecipanti saranno costantemente sotto il controllo vigile e attento di tutta l'equipe, soprattutto nei momenti, più critici, di grande gruppo, l'accoglienza e l'attesa dei genitori a fine giornata. A loro disposizione i genitori e i bambini troveranno mr/miss WELCOME e mr/miss GOODBYE.

Tutto il personale sarà dotato di targhetta di riconoscimento.

### **IL RAPPORTO CON LE FAMIGLIE - STRUMENTI PRINCIPALI**

- **Scheda di VALUTAZIONE CONGIUNTA (genitore - educatore)**

- **COMUNICAZIONE**

Ogni lunedì verrà consegnato ai bambini il **programma settimanale** con gli appuntamenti e l'elenco del materiale occorrente. Inoltre verranno predisposti **cartelloni**, sempre aggiornati, con foto e attività svolte e attività da realizzare, in modo da costituire una colorata rassegna stampa delle iniziative svolte nelle settimane precedenti. Eventuali proposte integrative al programma verranno segnalate attraverso i cartelloni.

- **SPORTELLO GENITORI**

**Per due ore alla settimana il coordinatore del centro sarà a disposizione dei genitori** che desiderano **approfondire un confronto sul proprio figlio**, ad esempio sapere come si comporta nel piccolo e grande gruppo, cosa preferisce fare nel tempo libero, quali sono le attività che preferisce, in quali aspetti potrebbe migliorare e quali sarebbero invece da tenere sotto controllo.

Orario ipotetico sportello: martedì dalle 17.00 alle 18.00 e venerdì dalle 16.00 alle 17.00

Nello spazio del venerdì si potrà ritirare la scheda di valutazione congiunta per coloro che concludono la frequenza al centro e compilare il questionario di gradimento

**IL PROGRAMMA GIORNALIERO: SCHEMA TIPO**

ORARI	ATTIVITÀ	CHI
7.30 – 9.00	Pre CRE - Accoglienza	Animatori di turno e utenti presenti
9.00 – 9.30	Accoglienza, verifica presenze, divisione piccolo gruppo	Equipe animazione al completo e tutti gli utenti
9.30 – 9.45	Socializzazione e attività di “riscaldamento”. Presentazione e raccolta proposte per le attività della giornata	Ogni animatore col proprio gruppo
10.00 – 11.15	Attività ludiche/laboratorio	Ogni animatore col proprio gruppo
11.15 – 11.30	Riordino	Ogni animatore col proprio gruppo
11.30 – 12.00	Grande gioco	Equipe animazione al completo e tutti gli utenti
12.00 – 12.15	Riordino e preparazione per il pranzo	Equipe animazione al completo e tutti gli utenti
12.15 – 13.00	Pranzo	Equipe animazione al completo e tutti gli utenti
13.00 – 14.15	Gioco libero con la supervisione degli animatori	Equipe animazione al completo e tutti gli utenti
14.15 – 14.45	Homework corner (solo 2 volte a settimana) oppure attività del tempo libero autogestite <b>(solo per Parcore)</b>	Equipe animazione al completo e tutti gli utenti
14.45 – 15.45	Attività ludiche/laboratorio	Ogni animatore col proprio gruppo/intergruppo
15.45 – 16.00	Riordino, rientro nel piccolo gruppo, verifica della giornata	Ogni animatore col proprio gruppo
16.00 – 16.30	Merenda	Equipe animazione al completo e tutti gli utenti
16.30 – 18.00 Parcore 16.30 – 17.30 Cre dei piccoli	Gioco libero in attesa dei genitori + Homework corner se richiesto	Animatori di turno e gli utenti rimasti

**CRE PARCORE**  
**IL PROGRAMMA SETTIMANALE TIPO**

<b>Tempi</b>	<b>Lunedì</b>	<b>Martedì</b>	<b>Mercoledì</b>	<b>Giovedì</b>	<b>Venerdì</b>
7.30 9.30	Ingresso e accoglienza				
9.30 11.15	Formazione gruppi e giochi di conoscenza  Esplorazione Parco	PISCINA	English Day! Giochi e attività in lingua  Giochi sportivi	GITA AVVENTURA  Giochi e attività legate al tema	Prosegue laboratorio in gruppo  OPPURE A SCELTA  uscita sul territorio
11.15 12.00	Giocone Scelta delle basi per ciascun gruppo		Laboratorio		Preparazione stands e allestimento festa
12.00 14.15	Riordino, pranzo, gioco libero con la supervisione degli animatori (proposta attività autogestite biblio& ludopark e Affare fatto) Homework corner				
14.15 14.45	Lancio tema conduttore CRE  Preparazione caccia al tesoro	Laboratorio creativo	Giocone con l'acqua	GITA AVVENTURA	Grande gioco superquizzone
14.45 16.00	Realizzazione caccia al tesoro  Laboratori in gruppo per costruzione LUNA PARK	Gara in bike Premiazione  Lancio attività del tempo libero e organizzaz. VOTE FOR PRESIDENT Scelta candidati e programmi	Elezione VOTE FOR PRESIDENT  Giocone  Costruzione capanne sugli alberi		Sviluppo tema a sorpresa con arrivo di un messaggio misterioso  Grande Luna Park con ricchi premi
16.00 18.00	Riordino, Merenda, Gioco libero + attività autogestite in attesa dei genitori, Homework corner				
17.00 18.00	SPORTELLI GENITORI (previo appuntamento)				

**CRE DEI PICCOLI**  
**PROGRAMMA SETTIMANALE TIPO**

<b>Tempi</b>	<b>Lunedì</b>	<b>Martedì</b>	<b>Mercoledì</b>	<b>Giovedì</b>	<b>Venerdì</b>
7.30 9.30	Ingresso e accoglienza - Formazione gruppi base				
9.30 10.30	L'animatrice si presenta... Giochi di conoscenza  Giro guidato della scuola e del giardino	PISCINA	Magic Animals: gioco per imparare l'inglese divertendosi  Giochi sportivi con staffette birichine	Gioco simbolico: Da grande divento...  Animazione musicale	Laboratorio in gruppo  Costruiamo gli amici di Liludori
10.30 11.15	Merenda (spuntino con frutta) e igiene personale		Merenda (spuntino con frutta) e igiene personale	Merenda (spuntino con frutta) e igiene personale	Merenda (spuntino con frutta) e igiene personale
11.15 12.00	Gioco simbolico Scelta nome, parola d'ordine e canzone per ciascun gruppo		Laboratorio con materiali naturali	Laboratorio dell'inventa storie giocando con l'inglese (story tellers)	Giochi e attività legate alle fiabe
12.00 14.15	Riordino, igiene personale, pranzo, gioco libero con la supervisione degli animatori o spazio coccole (storie e nanna per chi desidera nell'angolo morbido)				
14.15 14.45	Lancio Tema conduttore CRE "Il mondo di Liludori"  Giochi in gruppo	Laboratorio creativo con la sabbia colorata	Giocone con l'acqua	Laboratorio gioco con la danza	Preparazione e allestimento per la festa
14.45 16.00	Laboratorio in gruppo Disegno la mia nuova amica	Giochi e attività animazione musicale	Laboratorio col cartone:  La casetta di Liludori	Gioco di grande gruppo nel giardino: La palla è scomparsa	Sviluppo Tema a sorpresa con arrivo di un messaggio misterioso  Festa con la musica delle meraviglie
16.00 17.30	Riordino, Merenda, Igiene personale, Gioco libero				
17.00 18.00	SPORTELLI GENITORI (previo appuntamento)				

# A T T I V I T À

## A. I giochi

- Giochi di socializzazione e conoscenza reciproca
- Giochi e grandi giochi (giochi complessi per tutto il CRE insieme) sportivi e non;
- Giochi di ruolo;
- Giochi di paesi stranieri e della tradizione popolare;
- Giochi con le parole e costruzione giochi in scatola;
- Invenzione nuovi giochi.

## B. I grandi eventi

Ogni venerdì verrà organizzata una festa/mostra/grande gioco dove si mostrerà ad amici e genitori quanto è stato fatto durante la settimana. Esempi: grandi interventi di animazione /spettacoli condotti dagli animatori:

- RITORNO AD ITACA fantasiosa caccia al tesoro ambientata e liberamente ispirata all'Odissea;
- GRAN BALLO IN MASCHERA mostra sfilata di maschere e costumi con danze popolari per il coinvolgimento di parenti ed amici dei minori frequentanti il Centro;
- GIOCATE CON NOI allestimento di un luna park, realizzato con la collaborazione dei partecipanti al Centro Estivo, con giochi a premi ed intrattenimenti.

## NOTTATA STELLARE (PARCORE)

Festa conclusiva con la possibilità, per chi lo desidera, di pernottare al Parco con le tende in presenza degli animatori.

## C. ANIMAZIONE IN LINGUA INGLESE (THE ENGLISH DAY"/MAGIC ANIMALS)

Per imparare una lingua ed amarla bisogna usarla divertendosi e allora... "Are you ready?"

**D. I LABORATORI:** creativi, espressivi, manuali, pittorici, musicali, drammatizzazioni, etc.

Laboratorio di **aquiloni** in collaborazione con l'**ASSOCIAZIONE PASSEPARTOUT:** è una delle novità del 2009, un'occasione davvero unica per imparare a realizzare aquiloni e metterli in bella mostra nell'ambito del *Settembre arcorese 2009*.

## E. IL TEMPO LIBERO

Nei momenti di pre e post CRE, nonché dopo pranzo verrà lasciato spazio al gioco libero, momento particolarmente importante poiché "LIBERO" da attività proposte dagli animatori e "LIBERO" da appartenenze di gruppo predefinite, anche in base all'età. Importante segnalare che **mai mancherà anche in questi momenti la vigilanza e la supervisione da parte degli educatori.**

# GITE E USCITE

Le due gite previste per il **Parcore** saranno scelte fra le ipotesi seguenti:

- **Resegone (LC)**. Da Erve, ci si incamminerà su un sentiero di montagna che in 20 minuti ci porterà c/o un agriturismo, dotato di numerosi animali fra cui molti liberi al pascolo. I più piccoli si fermeranno lì, facendo diverse attività tra cui il bagno nel torrente, la visita delle stalle e un giro a cavallo. I più grandi raggiungeranno invece il rifugio “Alpinisti monzesi” dove faranno una lezione di free-climbing con l’aiuto di guide alpine ufficiali.
- **Parco del Curone (Montevecchia – LC)**. Caccia al tesoro e attività di orienteering per scoprire gli esploratori più esperti. Un laboratorio giocato alla scoperta dei segreti del bosco. Per i più grandi, a scelta, è previsto giro in mountain bike oppure la visita della “Casa del soldato” con il museo del parco e la palude che nasconde molte sorprese.
- **Val Trebbia (Bobbio)**. Gita avventura sul Trebbia. Laboratorio costruzione zattere e barchette per competizioni ad alto contenuto di adrenalina.
- **Parco divertimento Fantasy World Leolandia – Capriate (BG)**.

Le due gite previste per il **CRE Piccoli** saranno scelte fra le ipotesi seguenti:

- **Parco naturalistico con animali, apicoltura e fattoria**. Un laboratorio giocato alla scoperta del mondo animale. Percorso magico e ricco di attività particolari con l’utilizzo dei 5 sensi. Speciale incontro con il personaggio protagonista della storia: LILUDORI.
- **Parco del Curone (Montevecchia – LC)**. Una giornata in compagnia dei pony. Tutti i bambini a cavallo e sul carretto per guidare il pony in una divertente gimkana sui prati. Conosceremo anche il pony più piccolo del mondo!
- **Parco divertimento Fantasy World Leolandia – Capriate (BG)**. Luna park adatto a tutte le età (speciale zona fascia 2-6 anni), acquario, rettilario, simpatici spettacoli con animali e musical per bambini.

## Uscite sul territorio a piedi e in bici (almeno a cadenza settimanale)

Per i più grandi e a discrezione dell’equipe si prevede di spostarsi a **piedi** ma anche con **mezzi pubblici (treno/corriera)** e **biciclette**.

In bicicletta, seguendo percorsi protetti si potrà facilmente raggiungere il Parco Robinson di Lesmo per avvincenti sfide e incontri a sorpresa.

Sarà possibile inoltre partecipare a gite e uscite in programma nei diversi altri CRE gestiti dalla nostra società (in particolare nel Comune di Lesmo e Biassono).